GAME MACHINE

OCTOBER 15, 1992

アミューズメント通信

出展内容 8面

JAMMAと米国AAMA/AMOAが懇談

国際事務所開設のための資金拠出を検討

してこしA。な、ほにべ協ムばA 、と代のな内こぼつた議をさM 会に表役お容れ以い。す提らM



合同ショーパーティーにて(左から)大長商事の長友隆典社長、沖繩ベンダースの仲順利治 社長、ビップの上田芳弘社長、シグマの小野寺輝夫常務、カプコンの笹谷実部長、ビスコの 秋山哲雄社長、タイトーの津留崎正部長



合同ショーパーティーにて(左から)カプコンUSA社の中山喜仁社長、セガ社の駒井 徳造副社長、カプコンの辻本憲三社長、タイトーの中西昭雄相談役、ナムコの真鍋正副 社長、米国アタリゲームズ社の中島英行社長

晴海で開かれた第4回初心会展

CD-ROMはソフト次第、強調





昭雄相談役、(1人おいて)カプコンの吉田正男部長、オーブネスの前田高 志社長、カプコンの上田勲主任



イーストUSAのゲイリー・スターン副社長、 井川真一副社長、ポール・ジェイコブ副社長



長、セガ社の山形武徳専務

AAMAとAMOAの会長





合同ショーパーティーにて (左から) セガ社の桜井大三郎専 務、カプコンの枚田隆一部長、米国コナミ社の平岡賢司副社

決定ボタンでシャッフル終了



合同ショーパーティーにて (左から) ユウビスの森本 登専務、ナムコの鈴木登部長、アイレムの中野哲雄常 務、ナムコの金平光雄部長



まったく新しい映像表現を実現!

いビジュアルを始め、占いを進めていく映像はビデオ画像そのも 女性占い師。 の。そして、一連の映像は、すべてCD-ROMに記録されている D-ROM DRIVER)も高い信頼性を実現いたしました。



パッテリーカー F-1・オートバイ・Toco T40

プレイヤー/オペレーターに目を向けた 斬新なアイディア・機能

プレイ時間の短縮を計る"コンティニュー機能" 感熱紙によって出力される占い結果用紙は、一巻=約280人分。 用紙交換の手間を軽減いたしました。

その他、あらゆるロケーションに対応・活性化させるさまざまな機能



占い項目:総合/恋愛/結婚/相性/SEX/仕事/金運・ギャンブル運





☎(03)3718-6461 FAX.(03)3725-2420





合同ショーパーティーにて(左から)JAPEAの酒井三郎次長、加藤工業の 加藤克彦社長、泉陽興業の山田三郎社長、山田勇作取締役、トニーの宇島準一 社長、JAPEAの尾崎悦郎常務

合同ショーパーティーにて (左から) ナムコの猿川昭 義常務、タイトーの長谷川桂祐社長、大植正道専務、 田辺勝彦常務

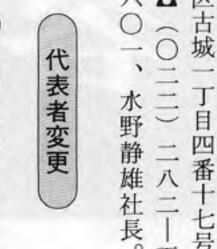


AD-81P

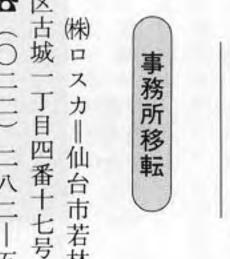
AD-85W 2WAYセレクター

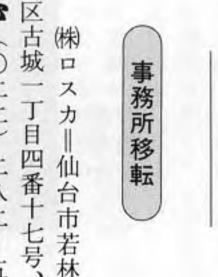
¥100/¥500

2WAY 2WAY



ドロップタイプセレクター







720-A/B 730-A/B (各種メダル・US25¢ ¥10) 10°000





信頼と技術のふれあい

詳細はカタログをご請求下さい。

自販機4団体の共催で恒例の

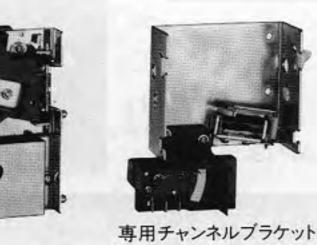
ポスター配布、運営管理を徹底



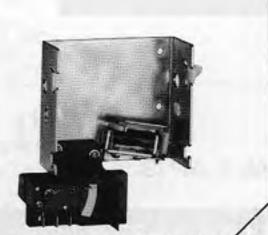


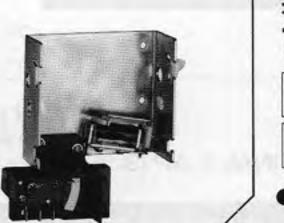






(メカ式)

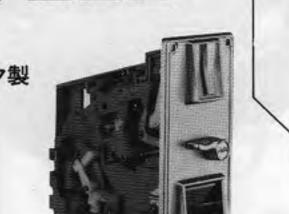












●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー・電パチ・疑硬貨)

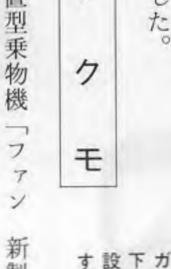
ドロップタイプセレクター (電子式) AE-882 世界初3.5インチサイズ



30th Amusement Machine Show

ゲームマシン





H 1,410× D 500×W 560

重量65kg ▼61-15240(外部電源装置使用)



楽しさの秘密? それはワクワクの期待感と ヤッターヤッタの充実感! ★フーフのリーチ目でリール回転ガスロー ダウン。目押しのチャンスが期待できる (実用新案申請中) ★ポーナスゲーム中フラッシュライトが点 滅しメダルガー気に倍増 ★アラジンチャンスでミニボーナスがフィ ●両替機能つき ディップスイッチの切替えにより¥100で5~12枚の変更可能 サービスゲームつき ディップスイッチの切替えでサービスゲーム、0~3枚の変更可能 ●配当率設定は8段階 通常従来機の6段階設定に対し2段階プラスの8段階設定(76%~115%)

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

クレジットゲーム機能

ダル払い出し

スピーディーに楽しめる機能(メダル50枚分) 搭載。ペイボタンで随時メ

-AMスタッフ募集!---

世界に羽ばたくゲームを、自由・奔放 な会社で、タッチしてみませんか。

■募集職種■

- ●ロケーション管理
- サービス、メンテナンス
- セールスエンジニア
- ●資材
- ※週休2日制、年間休暇128日
- ※給与25万円~能力次第で100万円以上も可 昇給年1回、ボーナス年2回
- ※マンション付き

担当:稲富

〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10 TEL 044(277)7881代 FAX 044(277)7814

30th Amusement Machine Show

展

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ワイワイアニマルランド

ANIMAL LAND

の新製品2機種を発表。いずれもヘッドライトが点灯する

バーチャレーシング

興奮のワイドビジョン!



VIRTUA RACING

テクニカル&高速コース

ファイナルラップ 3

レーシングゲーム最高峰



龍虎の拳

社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

FINAL LAP 3

ネオ・ジオMVS-U4







定置回転式乗物機とカード払い出し機構付きのバッテリーカーを中 心に出品した日邦産業の小間。大型機はパネルで展示した

右はナムコのバッ

アイレム株式会社

Innovations in Recreational Electronic Media

社 (〒550)大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル ☎(06) 535-1060(代表) 東京販売所 (〒106)東京都港区南麻布3-19-23オーク南麻布ビル ☎(03)3442-3081(代表) OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN ☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

クイズ呂心理グ・



30th Amusement Machine Show

し、小間内をゆったりとしたレイアウトにしてアピール



. .

TVポーカーやスロットマシン、マスメダル機などを多数展示し、 メダルゲーム機を本格的に展開することを示したカプコンの小間

ス活をすれば 理がわかる



★クイズゲームと心理ゲームが交互に展開 するユニークなクイズゲーム登場! ラウン ドをクリアするごとに心理判断が、全ラウ ンドクリアで総合判断が下されます。



©TECMO LTD. 1992

TECMO デクモ株式会社 TECMO,LTD.

本社:〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 TEL.03(3222)7620(直通) FAX.03(3222)7629 2人同時プレイ 途中参加可能!

30th Amusement Machine Show









加賀電子はワイドビジョンモニターに「ストII」を組み込み、TV ゲーム機用として大きくPRしたほか、各種モニターを展示











総発売元

: 〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 TEL.03(3222)7620~3(直通) FAX.03(3222)7629

開発・製造元 ALLUMER



100メガを超えても上限58,000円までの超低価格にてご提供します。

一層、充実する新ネオジオワールドにご期待ください。





株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8

株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4(青木ビル2F) TEL. 03(3864)8222 FAX. 03(3865)9437 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL. 092(413)6160 FAX. 092(413)6154 18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN, PHONE: 06(338)7007 FAX: 06(338)7175

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

● 100メガショック 高インカムでご好評のネオジオが、さらに楽しく大客量に。

ウトしたばかりの新型可変戦闘機

しかし彼らの見たものは?謎の機

職TOAPLAN Co.,Ltd.

株式会社 東亜プラン 〒167東京都杉並区清水1丁目8番4号東亜ビル TEL.03-5397-0511

シルファーらは調査に向かう

TOAPLAN Co.,Ltd. 19

一には上級副社 にいた。 経営企画担当 経営企画担当 に、ユーロデルーマルーマに任命された。 と催しをそれた。

名

2人同時プレイ途中参加・合体可能!!

1992年10月15日 第436号

公式F-1GP シミュレーション

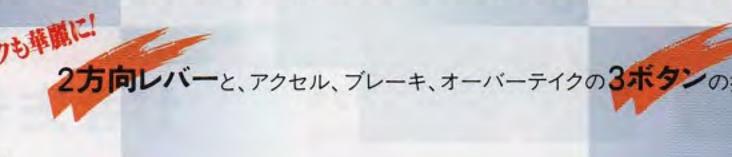
FOCA グラジテレビ OFFICIAL

'92 F-1GPの最新データによる

2モードから選べるF-1バトル ワールドモード 全16のグランプリコースが4つのグループに分けられています。そのうち1つのグループをチョイス!

一定タイム内に入賞すると、自動的に次のコースがプレイ可能。全4戦をクリアすると栄光のエンディング! 周回数は、クオリファイ1周+決勝3周の計4周。そして第4戦の決勝は4周のアタック!

2. フリーランモード 全16のグランプリコースから1コースをチョイス。一定タイム内に6位以内でラップできれば入賞。



Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION @VIDEO SYSTEM 19

バージョン・アップのF-1ワールド/

1992年10月15日 第436号

選出せず

92年度AOU表彰店の分布

表彰割当て

158店

大手 3 社以外93店

ナムコ

30th Amusement Machine Show













価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

リーサルウェポン3

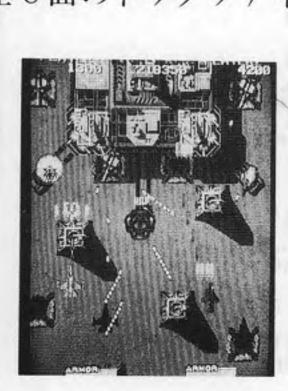


メジャータイトル 2 迫熱の4Pゴルフゲーム 簡単操作でショット多彩



MAJOR TITLE 2

F/A 16種の実名戦闘機が登場 全8面のドッグファイト



F/A

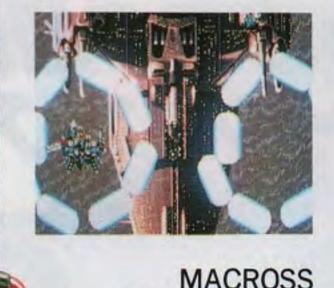


本 社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代 FAX (0564)22-0555代









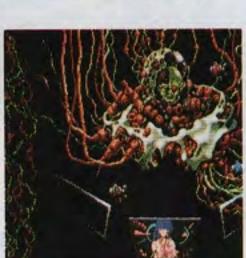


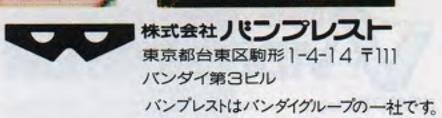
忘れられない戦いがある・・



BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN









LETHAL WEAPON 3



商

TVゴルフゲームをバージョンアップ

アイレムの「メジャータイトル 2」基板





題

************************************ * UNIVERSE SALES SYSTEM * HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOEKU OSAKA JAPAN TEL(06)682-3444 FAX(06)681-9770
TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO TOYOHASHI AICHI JAPAN TEL(0532)46-6103 FAX(0532)48-6155





NEW & USED Call morning till midnight 7 days a week.

Room #206, Yodogawa Bldg, 23-10, Hozan-Cho, Toyonaka-shi, Osaka, 560, Japan Phone:81-6-845-2535 Fax:81-6-845-2510 Telex:5286105 FILLMO J





タイトー、32ビット機「リングレイジ」

「アラビアンマジック」「アニマルランド」も









WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208 振込銀行:住友銀行大塚支店(普)173617

〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号 ネオライフ新大阪805号 TEL:06-324-3916~7 FAX:06-324-3918 振込銀行:十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700

TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J 25633 BANK°: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN



実用新案・意匠登録出願中







1992年10月15日 第436号

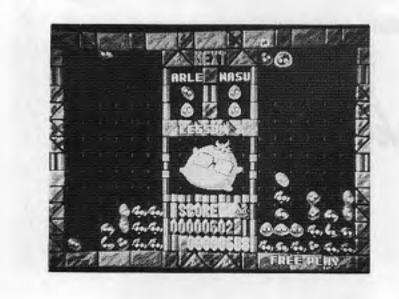
メーカー マニン オペレーター

ぷよぷよ

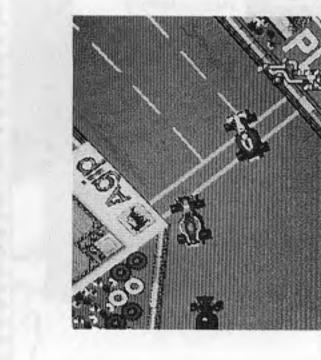
バーチャレーシング

F-1グランプリ II

ポニー 40









セガ社

セガ社

ビデオシステム

ジャレコ



株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL03 (3988) 2061 代 FAX 03 (3986) 5180 . .

10月号から

OCTOBER 15

Game Machine's

	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) (RA	評価 ATING)	前回	機種名(メーカー名) (UPRIGHT / COCKPIT VID MODEL (MANUFACTURER) 評価(RA
0	L	龍虎の拳(SNKネオジオ) Art of Fighting (SNK)	9.11	_	バーチャレーシング(デラックス)(セガ社) Virtua Racing (Deluxe) (Sega)······
2	1	ストリートファイター II ダッシュ(カプコン) Street Fighter II: Champion Edition (Capcom)	8.19	3	ファイナルラップ 3 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 3 (Deluxe) (Namco)······
3	2	カプコンワールド 2 (カプコン) Quiz Capcom World 2* (Capcom)	7.53	1	コカコーラ・スズカ8アワーズ(デラックス)(ナ Coca Cola Suzuka 8 Hours (DX) (Namco)
4	-	スーパーワールドスタジアム'92・激闘版(ナムコ Super World Stadium '92 Heavy Fighting (Namco)…		2	コカコーラ・スズカ8アワーズ(スタンダード) Coca Cola Suzuka 8 Hours (SD) (Namco)····································
5	3	ワールドヒーローズ(SNKネオジオ) World Heroes (Alpha/SNK)	7.13	6	ガンバスター(タイトー) Gun Buster (Taito)
6	4	爆裂クイズ・魔Q大冒険(ナムコ) Quiz Makyu's Adventure* (Namco) ····································	7.10	7	マッドドッグ・マックリー(ALG/カプコン) Mad Dog Mc Cree (ALG/Capcom) ····································
0	-	マクロス(バンプレスト) Macross (Banpresto)	7.08	5	ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 3 (Standard) (Namco)
8	5	ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	6.92	4	スタジアムクロス(セガ社) Stadium Cross (Sega)
9	6	スーパーワールドスタジアム '92 (ナムコ) Super World Stadium '92 (Namco)	6.50	8	ドライバーズアイ(ナムコ) Driver's Eye (Namco)
10	7	スーパー上海(ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)	6.43	11	レールチェイス(セガ社) Rail Chase (Sega)
11	8	ソニックウィングス(ビデオシステム/テクモ) Aero Fighter [Sonic Wings] (Video System)····································	6.42	13	パワーホイールズ(タイトー) Double Axle [Power Wheels] (Taito)
12	12	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics) ·······	6.21 12	10	グランプリスター(ジャレコ) Grand Prix Star (Jaleco) ·······
13		クイズTV合衆国Q&Q(中日本リース) Quiz TV Variety Show* (Dynax)	6.15	14	エックスメン (コナミ) X-Men (Konami)······
14	10	セイブカップサッカー(セイブ) Seibu Cup Soccer (Seibu) ····································	5.95	12	ターミネーター 2 (ミッドウェー/タイトー) Terminator 2 (Midway)
15	14	ボンバーマンワールド(アイレム) New Atomic Punk (Irem)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			F 1 エキゾーストノート(セガ社) F1 Exhaust Note (Sega) ·······
16	13	アンダーカバーコップス(アイレム) Undercover Cops (Irem) ····································	5.59	麻省	€TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)
Ø	-	ソルダム(ジャレコ) Soldam (Jaleco)	5.57	1	グッとE雀(セイブ/テクモ) Mahjong More Lucky* (Seibu/Tecmo)
•	20	餓狼伝説(SNKネオジオ) Fatal Fury (SNK) ····································	··· 5.55 2	2	アイドル麻雀ファイナルロマンス(ビデオシステム Final Romance* (Video System)····································
19	19	名探偵ネオ&ジオ(SNKネオジオ) Quiz-Dragnet II*(SNK)····································	5.42	_	とってもE雀(セイブ/テクモ) Mahjong Very Lucky* (Seibu/Tecmo)
20	23	ウルトラマン倶楽部(バンプレスト) Ultraman Club (Banpresto) ····································	···5.40 4	3	クイズ麻雀!早くヤッてよ(日本物産) Quiz Mahjong* (Nichibutsu)
•	27	雷電(セイブ/テクモ) Raiden (Seibu)	···5.36 5	5	麻雀ぽん珍カン(ビスコ) Mahjong Pong-Chie-Kang* (Visco)
		バース(カプコン) Varth (Capcom)		フリ	・ッノペー (FLIPPERS)
		達人王(東亜プラン/タイトー) Truxton II (Toaplan)			リーサルウェポン 3 (データイースト) Lethal Weapon 3 (Data East)
2	39	フットボールフレンジー(SNKネオジオ) Football Frenzy (SNK)····································			ゲッタウェイ (ウィリアムズ)
25	11	フィグゼイト(東亜プラン/タイトー) Fixeight (Toaplan)	5.22		Getaway (Williams)
		* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz (Super Mario Bros. (Premier)
価		ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレー: るデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆き	ターの判断		Addams Family (Midway)

米国「リプレイ」誌が。プレイヤーズ。手ョイス アップライト・ビデオ 機種名(メーカー名) 1 モータルコンバット (ウィリアムズ) …………………9.71 2 ストリートファイター IIチャンピオンエディション

デラックス型・ビデオ(シットダウン、コックピット、アーケード型)

ベスト・ニュービデオ 2 スタジアムクロス (セガ社) ………8.43 3 モトフレンジー (アタリゲームズ) ………………………8.09

©1992 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、 アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開

ベスト・ソフトウェア

	X1 //1/=/			
	機種名(メーカー名)	評価		
1	ワールドヒーローズ (SN	Kネオジオ)9.00		
2	ストリートファイター II	(カプコン)8.82		
3	エアロファイターズ〔ソニ	ックウィングス〕 (マックオリバー)8.03		
4		ス)7.51		
5	トータルカーニッジ(ミッ	ドウェー)7.33		
6	ライデン〔雷電〕(セイフ	/ファブテック)7.23		
7		ズ 2 (SNKネオジオ)7.13		
8		ンバーマンワールド) (アイレム)7.10		
9	フェイタルフューリー〔餓	独伝説〕 (SNKネオジオ)7.05		
10	スティールガンナー 2	ナムコ)6.93		
11		カプコン)6.90		
12	クラッチヒッター (セガ社	.)6.82		
13		(SNKネオジオ)6.81		
14		レプリコーン)6.80		
15		イターズ2) (コナミ)6.76		
16		ボール (ストラータ)6.72		
17	バース (カプコン/ロムス	<i>9</i> —) ·······6.67		
18	オフロード・トラックパッ	ク (レーランド)6.66		
19	キング・オブ・ドラゴンス	(カプコン/ロムスター)6.64		
20		6.59		

7	リッパー
1	アダムスファミリー (ミッドウェー)9.4
2	ターミネーター 2 (ウィリアムズ)8.7
3	リーサルウェポン 3 (データイースト)8.6
4	ゲッタウェイ (ウィリアムズ)8.1
5	ファンハウス (ウィリアムズ)7.7
6	フック(データイースト)7.7
7	ザ・マシン (ウィリアムズ)7.6
8	ブラックローズ (ミッドウェー)7.6
9	ハリケーン (ウィリアムズ)7.6
0	スーパーマリオブラザーズ (プリミア)7.5



発メーカー名などの註を加えた。

〒171 東京都豊島区要町3-12-12大宏ビル2F TEL 03-3554-0121 FAX 03-3554-0150



第三種郵便物認可



Engineer-'Reverse ing" Wins On Appeal

It may become legal in the USA to dismantle rival companies' products for the purpose of developing computer software including video games. This became apparent in the decision made by the federal appeal court on August 28 in the copyright suit between Sega Enterprises Ltd., Tokyo, and Accolade Inc., San Jose, CA, a personal computer game software manufacturer. An opinion specifying the reason for the court's decision will be issued in the future.

Namco's New "System 22"

Namco Limited, Tokyo, has recently developed "System 22", a computer graphic (CG) system board for Namco's video games, and unveiled the car drive simulator "Sim Drive" using the board at the recent JAMMA show. In the near future, Namco will introduce further coin-op video games using the board.

It is a well known fact that, among Japanese video game manufacturers Namco was the first to get involved in the development of computer graphics technology. Its CG board "System 21" is a combination of 16 bit CPU, digital signal processor (DSP) and polygonizer. So far, it has been used in "Winning Run" ('89), "Driver's Eye" ('91), "Starblade" and "Solvalou".

Up until now, a combination of several "System 21" boards with a 32bit CPU have been used in "Galaxian 3" and the drive simulator "Sim Road" in Namco's theme park "Wonder Egg"

By employing a 32-bit CPU, the new CG board "System 22" has a processing capacity 4 times as large as that of "System 21" which can process about 60,000 polygons/sec. It also uses the full custom chip "TR3" which has functions such as (1) texture mapping, (2) Gouraud shading and (3) multi-window and (4) depth cueing. Namco claims that it has now become possible to fully utilize advanced CG at a low cost.

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821

© 1992 Amusement Press, Inc.

In March 1991 Sega sued Accolade for violation of copyright and trademark rights, as a result of Accolade selling the game cartridge "Ishido" for Sega's home video system "Genesis". This was done without Sega's permission by by-passing Sega's security program called "trademark security system". Accolade in turn brought a counter-action against

In response to the counter-suit, Sega applied for a preliminary injunction to prevent Accolade from manufacturing and selling game cartridges for Sega's "Genesis", and the case was heard on April 2 by the US District Court in Northern District of California (see Game Machine No. 426).

On that occasion, Judge Barbara Caulfield judged that Accolade may have violated Sega's copyright since it adopted reverse engineering in ana-

Taito Unveils ISDN Karaoke

Taito Corp., Tokyo, has developed the "X-2000", a new type of karaoke system utilizing the integrated services digital network (ISDN), and unveiled it at the JAMMA Show '92. It also held a private show in Tokyo on September 2 and one in Osaka on September 8 to introduce the system. "X-2000" has been under development for three and a half years.

The system is designed to connect Taito's data center with each user terminal called "XC-2000" through NTT's ISDN. In the system, which does away with LD and other software, users can obtain the necessary karaoke numbers (up to 10 within 10 seconds) by accessing Taito's data center. The data center will be equipped with 3,500 numbers at first and increased to 4,300 by March 1993. Thereafter, 50 numbers will be added

The system may be described as a karaoke version of a juke box which sends music through a telephone line, instead of a record or CD. Although a number of similar systems have been developed and utilized, Taito's "X-2000" is said to represent a breakthrough in terms of its sheer size.

Although users must install a terminal (900,000 yen) and a circuit (about 25,000 yen), and also pay monthly circuit service charges and fees for using Taito's data, they need not continually buy expensive LD software. This also saves space. Taito intends to ship 30,000 terminals by September 1995 earning 20,000 million in revenue.

lyzing Sega's software. Although "reverse engineering" is negatively interpreted, it is widely used by software developers. As a result, the validity of the decision was widely

Accolade then appealed for a dissolution of the preliminary injunction. The appeal court accepted Accolade's assertion and dissolved the preliminary injunction on August 28. At the time, the Ninth Circuit Court simply issued an order with a note that an opinion

specifying the reason for the court's decision would be issued in the near

Accolade welcomed the decision claiming it meant that reverse engineering did not represent a violation of copyright. Sega simply said that it would have no comment until the court issued its written opinion. As the current decision is likely to have wide implications, Game Machine will take up the issue again after reading the appeal court's opinion.

Capcom Holds "SF II" Championship Tourney

Capcom Co., Ltd., Osaka, held the "Street Fighter II Championship '92" on August 26 at Ryogoku Kokugikan, as a result of the huge success of its "Super Famicom" version of the game. This was the first such event held by Capcom and 4,800 players from all over Japan participated.

Since spring 1991 when the coinop version of "Street Fighter II" was shipped, it has been a hit not only in Japan but also throughout the world. The home video version was also a huge success. In June 1992 Capcom released the "Super Famicom" version and sold 2 million units in only two months ("Street Fighter" for SNES is also reportedly a hit in the USA).

Therefore, as a gesture of thanks to "Super Famicom" game players, Capcom planned the current event. From July, preliminary rounds were staged at 2,200 toy shops across Japan and eventually 1,000 players secured tickets for participating in the national tournament. Meanwhile, of the 15,000 players who sent applica tion cards to Capcom, 3,800 secured the right to participate in a prelimi nary round on the day of the champi-



onship proper. Of these, 936 players

At the "Street Fighter II Championship '92", 1,936 players competed and the 34 players who won all six rounds advanced to the final. In the end, Norio Matsuzaki (16, Tokyo) became champion, and was awarded prizes such as a special jumper from Kenzo Tsujimoto, president of Capcom.

Tsujimoto said: "In my experience, no other game has been enjoyed by players for such a long time. It has been popular in dozens of countries throughout the world including North America, Latin America, Southeast Asia and Europe. I also never expected this tournament to be such a success."

TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195





関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話 06(334)5336(代

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代

広島販売 広島市中区河原町 11-17フルミチビル 電話082(293)7979(代

名古屋販売 愛知県名古屋市名東区社が丘1-804 電話052(702)3003(代

オリジナル野生動物2(100個入り)

本社:〒102東京都千代田区平河町2-5-3

TEL.03-3222-4808 © TAITO CORP. 1992.

